

# Profil von Georg Sisow

Mein Fokus liegt auf der nativen **App Entwicklung** für **iOS (Swift)** und **Android (Kotlin)**. Bei der UI auf **SwiftUI/UIKit** und **Compose/XML**. Bei plattformübergreifender Entwicklung favorisiere ich **KMM** (<https://kotlinlang.org/lp/multiplatform/>).



## Persönliche Daten

**Position** Mobile Software Entwickler  
**Name** Georg Sisow  
**Geburtsjahr** 1981  
**Sprachen** - Russisch (Muttersprache)  
- Deutsch (so gut wie Muttersprache)  
- Englisch (verhandlungssicher)

**Regionale Flexibilität** EU

**Kontaktdaten** Adresse: Wolfshagener Str. 66,  
13187 Berlin  
Telefon: 01590 / 5098029

E-Mail: [georg.sisow@yahoo.de](mailto:georg.sisow@yahoo.de)  
[georg.sisow@gmail.com](mailto:georg.sisow@gmail.com)

## Schwerpunkte

- Android Entwicklung  
- iOS Entwicklung

## Fachliche Kenntnisse

**Programmiersprachen:** Java, Kotlin, Swift, Objective C

**Datenbanken:** SQLite, Core Data

**Entwicklungswerkzeuge:** Xcode, Android Studio, Git

## Studium

2001 - 2008 Informatik Freie Universität Berlin

## Berufliche Entwicklung

Ab ca. 2006/2007 als Freelancer tätig, ausschließlich remote. Ab 2010 auch bei lokalen Projekten.

## Deutschland Projekte

10.2021 - 08.2022	ThyssenKrupp	(Remote)
	<i>Projektbeschreibung:</i> Neu- und Weiterentwicklung von unternehmensinternen Apps für die Android Plattform. Entwicklung am internen Framework für Android-Apps. <i>Eingesetzte Technologie:</i> Kotlin, Coroutines, Flow	
01.2020 - 05.2020	Diconium	(Berlin)
	<i>Projektbeschreibung:</i> Entwicklung des Teils einer Elektroauto App der für das öffentliche Laden zuständig ist für die iOS Plattform. SCRUM-Team mit 4 Entwicklern. <i>Aufgaben:</i> Aufbau eines Moduls das in die Haupt-App einfließt. Integration verschiedener Services (Nutzerdaten, Verträge, Zahlungsabwicklung). <i>Eingesetzte Technologien:</i> Swift, SwiftUI, Combine	
03.2019 - 10.2019	Thales	(Kiel)
	<i>Projektbeschreibung:</i> Entwicklung einer Sprechstelle (so was wie Skype) mit speziellen Anforderungen für die Marine auf der Android Plattform. <i>Aufgaben:</i> Portierung von LibJitsi auf Android und anschließender Entwicklung der eigentlichen Software. Zusammenbringen verschiedener daran beteiligter Bibliotheken. <i>Eingesetzten Technologien:</i> Java, JNI, Services, interne Bibliotheken	
10.2017 - 09.2018	PlugSurfing	(Berlin)
	<i>Projektbeschreibung:</i> Weiterentwicklung der Plugsurfing app für iOS und Android. Implementierung neuer Funktionalität und Bau nach Kundenwunsch angepassten Versionen. <i>Eingesetzte Technologien:</i> Swift, Kotlin, REST, JSON, Core Data, SQLite	
02.2017 - 05.2017	Acromax	(Berlin)
	<i>Projektbeschreibung:</i> Mitarbeit in der Entwicklung einer iOS app mit dem Schwerpunkt HLS Videos. Implementierung von neuen Funktionen, Korrektur von Fehlfunktionen. <i>Eingesetzte Technologien:</i> Swift 2 und 3	

11.2015 - 11.2016	PlugSurfing	(Berlin)
	<p><i>Projektbeschreibung:</i> Betreuung bestehender PlugSurfing App (iOS &amp; Android), Entwicklung der Nachfolger-App (iOS &amp; Android). Entwurf der Architektur und Implementierung auf iOS und Android.  <i>Eingesetzte Technologien:</i> Swift, Java, REST, JSON, Core Data, SQLite</p>	
10.2014 - 07.2015	Viacom	(Berlin)
	<p><i>Projektbeschreibung:</i> Weiterentwicklung von Video-Apps für Android in einen SCRUM-Team von 5 Entwicklern. Implementierung neuer Funktionen, Fehlerbehebungen, Code Reviews.</p>	
08.2013 - 09.2013	Proof IT	(Berlin)
	<p><i>Projektbeschreibung:</i> Entwicklung neuer und teilweise pflege existierender Apps im Themenbereich Magazine/Präsentationen auf der iOS Plattform.</p>	
06.2013 - 07.2013	NextBeyo	(Potsdam / Remote)
	<p><i>Projektbeschreibung:</i> Implementierung einiger Teile (hauptsächlich UI) in zwei verschiedenen Apps jeweils auf Android und iOS Plattform.</p>	
10.2012 - 11.2012	DKE Aerospace	(Immenstaad am Bodensee)
	<p><i>Projektbeschreibung:</i> Funktionale Erweiterung zweier Anwendungen zum Thema Veranschaulichung von Satelliten und Positionierung für die BlackBerry Plattform.</p>	
06.2012 - 07.2012	Emotion Touch	(Berlin)
	<p><i>Projektbeschreibung:</i> Bau einer BlackBerry Application zur Verwaltung und Einlösung von Bonus Punkten in einem Bonus Punkte Programms eines Mobilfunkanbieter.</p>	
10.2011 - 01.2012	Juwi MacMillan	(Hannover)
	<p><i>Projektbeschreibung:</i> Bau eines Präsentationsframeworks für die Android Tablet Plattform nach Vorbild eines existierenden Systems für das iPad.</p>	
07.2011 - 08.2011	RedBull	(Salzburg)
	<p><i>Projektbeschreibung:</i> Unterstützung bei der Entwicklung einer BlackBerry Application mit der Antenna Entwicklungsumgebung für die interne Sales Organisation.</p>	

11.2010 - 05.2011

Beyo GmbH

(Potsdam)

*Projektbeschreibung:* Bau eines Übersetzungsprogramms mit Augmented Reality Funktionen für die Android Plattform.

### **Ausländische Remote Projekte**

Vor 2010 und vereinzelt auch danach habe ich an remote Projekten auf dem Upwork Portal (früher hieß es Odesk) gearbeitet.